

Velkommen til DANMARKS SJØVESTE KLASSELOKALE



Udskoling
Opgavesamling 1



INTRO TIL LÆRERNE

Inddragelse af IT er et område, der går på tværs af fagene, og der er her inkluderet en opgave af kreativ art i form af udarbejdelse af en Vlog.

Der er ligeledes en ekstraopgave om at filme dagen i Fårup.

Som lærere har I mulighed for på forhånd enten...

1. at vælge hele opgavehæftet og lade eleverne selv vælge rækkefølgen
2. at udvælge de dele af begge opgavesæt, som I foretrækker til netop jeres besøg

På den måde kan I selv vælge, om besøget skal have tværfaglig karakter, eller om I ønsker en mere monofaglig tilgang.

I udskolingens fokuseres der mere målrettet på opdelingen af opgaver i fag.

Denne opgavesamling dækker øvelser inden for følgende fag:

Dansk, IT, matematik, fysik & kemi, biologi og samfundsfag.



OBS!

Til alle opgaver i dette hæfte medbringes en fuldt opladt mobiltelefon.

Der er mulighed for gratis netadgang over hele Fårup Sommerland på "Faarup WI-FI"

FIND 2LEARN

ANVENDELSE AF "FIND2LEARN"

3 af opgaverne til udskolingen er lagt an på anvendelse af Find2learn. Du kan læse mere om Find2learn på <https://phabsalon.dk/find2learn/>

Du skal tilmeldes og have abonnement på Find2learn for at oprette løb.

Brug knappen "Tilmeld" for at oprette abonnement.

Det er gratis for elever at downloade og bruge app'en, der kan hentes hjem i App Store eller Google Play

Skulle du få brug for nærmere vejledning, kan du besøge "faq" eller vejledningen.

Du får brug for at kopiere de 3 Find2learn-løb inden besøget i Fårup Sommerland og aktivere dem, så eleverne kan logge på netop dette løb. Her følger en manual til, hvordan du gør:

1. Log på "Find2learn" fra en computer: <http://app.find2learn.dk/>
2. Log ind med "Uni-Login"

1

FIND2LEARN Løb ▾ Opgavebank ▾ 95jqd735 ▾

Opgavebank

Kommune
Vælg en kommune...

Fag
Vælg op til flere fag...

Klassetrin
Vælg op til flere klassetrin...

Søgeord
Vælg op til flere søgeord...

Søg
Fårup

🔍 Filtre

Navn	Antal poster	Dato for oprettelse		
Helt ude i skoven..... Vand.	4	11-01-2018	Vis	Kopier
Helt ude i skoven..... Affald.	6	11-01-2018	Vis	Kopier
Helt ude i skoven.....	6	08-01-2018	Vis	Kopier

- Vælg "Opgavebank" > "Almindelige udgivelser"
- Skriv "Fårup" i søgefeltet og klik "Enter"
- Find de 3 opgaver, der hedder "Helt ude i skoven..."
- Vælg en af opgaverne og klik på knappen "Kopier"
- Navngiv kopien efter eget valg, fx ved tilføjelse af klasse og skole

Kopier løb, indtast venligst navn på det nye løb

Helt ude i skoven..... Affald.9.L Løkken Skole

Annuller Accepter

2

Rediger løb

Du kan finde en vejledning ved at trykke her

1) Aktiver løb	
Du kan her aktivere løbet, så det er tilgængeligt for brugere. Bemærk at der ikke længere kan redigere i løbet, efter det er aktiveret.	
<input type="button" value="Aktiver løb"/>	
2) Navn og beskrivelse	
3) Egenskaber	Helt ude i skoven..... Affald.9.L Løkken Skole
4) Poster 6	
5) Placering af poster på kort	

Løb id: 50145
Pin: 4583

Løkken undervisningssted

- Klik på "Aktiver løb" for at sætte løbet i gang for eleverne.
- Der genereres automatisk Løb id og Pin, som eleverne skal bruge for at logge på løbet med deres mobiltelefon-app.
- Tjek evt. de øvrige områder for at få mere information om løbet - eller evt. redigere løbet.
- Eleverne afslutter med at klikke på knappen "Aflever", når løbet er gennemført.
- Den lærer, der har oprettet løbet, modtager svarene

3

FIND2LEARN Løb ▾ Opgavebank ▾

Helt ude i skoven..... Affald.9.L Løkken Skole Aktiv

Information
Poster
Kort
Indsendte svar

- Læreren, der har oprettet løbet, kan efterfølgende se de indsendte svar og tilgå yderligere relevant information om løbet.
- Løbet kan afsluttes - og helt slettes - af opretteren.

For øvrig information henvises til vejledningen


<https://bit.ly/2HH9yOi>





OPGAVE- HÆFTE

I denne opgavesamling skal I arbejde med:

- **DANSK:** Digtskrivning, brochure- og reportagearbejde
 - **IT:** Udarbejdelse af Vlog
 - **MATEMATIK, FYSIK & KEMI:** Energi og forbrug
- 



UDSKOLING
OPGAVESAMLING 1

DIGTSKRIVNING

DANSK



FØR BESØGET

Eleverne skal inden besøget vide, hvad der kendetegner et digt.

1. Følg evt. linket: <http://skriftligfremstilling.gyldendal.dk>
2. Læs forskellige digte. Vær særlig opmærksom på sproglige virkemidler, bl.a. billedsprog og sanseindtryk
3. Vælg den digtform, som passer eleverne bedst, fx prosadigt

Der skal medbringes en fuldt opladt mobiltelefon.

scan QR-koderne
for at følge links!



UNDER BESØGET

Digt 1

Gå en tur i parken.

1. Sæt jer et sted i parken, hvor der er stor aktivitet, og brug alle jeres sanser, og noter stikord på mobilen
2. Skriv et digt ud fra jeres stikord. Husk at bruge nogle af de sproglige virkemidler, som I har kendskab til

Digt 2

1. Vælg en aktivitet eller en forlystelse, og prøv den
2. Lav stikord om jeres oplevelse - brug sanserne
3. Tag et passende foto, der kan illustrere noget fra digtet



EFTER BESØGET

1. Skriv digt 2, når I kommer tilbage til skolen ud fra de stikord, I lavede under besøget
2. Indsæt det foto, I tog i Fårup
3. Print begge digte
4. Øv jer i at læse begge digte højt for klassen

BROCHURE

DANSK



FØR BESØGET

Eleverne skal vide, hvad en brochure er.

1. Gennemlæs evt. forskellige brochurer
2. I kan vælge at bruge skabelonen www.canva.com, den findes også som app
3. Sæt eleverne ind i det program, der skal bruges til at lave brochuren

Der skal medbringe en fuldt opladt mobiltelefon.

scan QR-koderne
for at følge links!



UNDER BESØGET

1. Målet med jeres brochure er at få endnu flere gæster til Fårup Sommerland
2. I jeres brochure skal der være en præsentation af Fårups opgavesamling (det er det, I kigger på nu)
3. I skal tage fotos i parken, som I synes kan bruges i jeres brochure
Tag rigeligt med fotos, så I har noget at vælge imellem
4. Til de billeder I vælger, laver I en kort tekst, fx om en forlystelse eller et spisested
5. Tag en tur i de aktiviteter, I vælger at omtale
6. Husk, at præsentation af Fårups opgavesamling skal være at finde i brochuren



EFTER BESØGET

1. Lav jeres brochure ud fra de fotos og tekst/stikord, I har
2. I skal udskrive brochuren, så jeres lærer og kammerater kan se den

REPORTAGE

DANSK

scan QR-koderne
for at følge links!



FØR BESØGET

Eleverne skal sætte sig ind i, hvad en reportage er.

1. I kan evt. finde genrekravene på skriftligfremstilling.gyldendal.dk, clio.dk eller lign.
2. Eleverne skal have kendskab til, hvordan man laver et interview

Der skal medbringes en fuldt opladt mobiltelefon.

UNDER BESØGET

1. Tag en tur med toget, så I får en oplevelse af hele parken og stemningen undervejs. I vælger selv, hvor I står på/af
2. Vælg en forlystelse, som skal være udgangspunktet for jeres reportage
3. Tag fotos af forlystelsen, som viser stemningen
4. Lav et interview med et barn og en voksen, der prøver forlystelsen
5. Vælg et spisested, hvor I vil spise
6. Tag billeder af spisestedet, som viser stemningen og tilbuddene
7. Indsaml informationer, så I kan lave en faktaboks



EFTER BESØGET

1. Skriv en reportage om Fårup Sommerland, som indeholder interviews, fotos og faktaboks fra jeres research
2. Skriv i nutid og brug jeres sanser, når I gengiver stemningen ved aktiviteten og spisestedet
3. Lav et journalistisk layout med en fængende rubrik, underrubrik, mellemrubrikker samt faktaboks og illustrationer
4. Sæt brødteksten i spalter

VLOG

INDDRAGELSE AF IT



Før besøget skal eleverne sættes ind i, hvad en vlog er

En vlog er næsten det samme som en blog,
men her bruges der videoer frem for tekst.

I kender måske til flere YouTubere,
og det er netop på YouTube,
de fleste vloggere holder til.

Læs evt. mere om V-log på nettet, inden dit besøg i Fårup.

1. Lav grupper inden besøget

Der skal medbringes en fuldt opladt mobiltelefon til optagelserne i Fårup.

UNDER BESØGET

1. I skal minimum vælge tre forskellige forlystelser og et spisested, iskiosk eller lign., som skal være udgangspunkt for jeres vlog-oplæg
2. Lav flere filmoptagelser hvert sted, så der er en del råmateriale til bearbejdning efterfølgende hjemme på skolen
3. I vlog-oplægget skal jeres holdninger og meninger i forhold til dagens oplevelser være tydelige



EFTER BESØGET

1. Hvis jeres skole abonnerer på SkoleTube, er der gode programmer at hente til bearbejdningen af filmoptagelserne, og klassen kan oprette en fælles kanal, men det er absolut ikke nødvendigt for denne opgave
2. Råfilmen bearbejdes og fremvises for hele klassen
3. Når et vlogoplæg er blevet vist i klassen, skal I i fællesskab give oplægget to stjerner og et ønske.
Det er en vurderingsform, som giver to positive tilbagemeldinger og et tip til forbedring i forhold til genren.

ENERGI

MATEMATIK/FYSIK/KEMI



FØR BESØGET

1. For at løse denne opgave skal eleverne hente appen Find2Learn. Hvis I ikke allerede har hentet den, skal I søge efter den på Google Play eller AppStore og hente den.

Læs sammen med eleverne om Find2Learn (<https://phabsalon.dk/find2learn>), så alle er fortrolige med anvendelsen, når I kommer til Fårup. Eleverne må gerne inden besøget få viden omkring energiforbrug i kWh, grøn profil (bæredygtig energi) samt forlystelsen "River Rafting" beliggenhed i Fårup Sommerland. Læs evt. mere på Fårups hjemmeside).

UNDER BESØGET

1. Denne opgave er lagt an på anvendelse af Find2learn, som I har talt om inden besøget. Når I har åbnet appen - få evt. hjælp af jeres lærer - er I klar til at gå i gang med opgaven.
2. Når den telefon I anvender har fundet GPS-signal, kan I se en gul prik dér, hvor I står. Nu skal I finde poster i parken for at svare på spørgsmålene. Posterne er de grå prikker på kortet. Når I nærmer jer en post, vil spørgsmålet automatisk komme frem.



EFTER BESØGET

1. Svarene gennemgås på klassen
2. Der udråbes en vinder af løbet
3. Der tales med eleverne om energiforbrug i DK/verden



FILM DIN DAG

Medbring en mobiltelefon i Fårup, og lav optagelser af jeres dag i Fårup.

I løbet af jeres besøg i parken kan I jævnligt lave små filmoptagelser, både af turen til parken, mens I arbejder med opgaverne, og når I prøver forlystelser.

Når I kommer hjem skal I sammen redigere en præsentation fra jeres besøg. Brug eks. redigeringsværktøjet WeVideo i SkoleTube. I kan også downloade et gratis redigeringsværktøj, fx Windows Live Moviemaker, Movavi Video Converter eller anvende det I bruger på jeres skole. I vælger selv.

Upload filmen til YouTube, og send linket til info@faarup.dk.

Så er I med i konkurrencen om at vinde en udflugt for hele klassen til Fårup Sommerland.

Vind en dag i
FÅRUP
SOMMERLAND
for hele klassen